

Die Alozo-Orga präsentiert stolz den Cyberlife 3

# RIKKYS ROADHOUSE

*Ruuuuuuuuuuuumbleeleeeeeee*

Der Wagen hält vor dem kleinen Hotel. In neonrosa Buchstaben prangt es über der Türe: „Rikkys Roadhouse“.

„Na wunderbar, sieht so beschissen aus wie beim letzten Mal...“ denkt sie sich.

„Mal schauen ob die alte Tucke immer noch da ist...und ob es der Job diesmal wert ist...“

„Hier ist es?“

„Ja, hier ist es.“

„Und der Job ist gut?“

„Die Quelle ist sicher.“

„Und hier ist das Treffen?“

„Jupp, hier ist das Treffen.“

„Na, dann wollen wir mal...“

„OK Leute, ihr wisst also Bescheid.

Ihr beide die Türe, und benutzt den Scanner!

Ihr beide da drüben hin, und ihr bleibt im Gastraum.“

„Inkognito?“

„Natürlich, wie beim letzten Mal.

Und haltet die Augen auf!

Was ist mit dem Lasergitter?“

„Steht, wie die Bewegungsmelder und die Kammeras.“

Gut, gut, dann lassen wir sie mal ein...das Casino ist geöffnet.“

Keine Nervosität, keine Regung.

Ohne zu zeigen, wie er sich fühlt wartet er.

Der Anzug sitzt, das Geld liegt schwer in der Tasche.

Die Daten liegen bereit, die Leute wurden kontaktiert.

Ein Blick auf die Uhr – 10 Minuten, gleich müssen sie kommen.

Mal sehen, ob es die richtigen sind für den Job...

## Anmeldung zum Con „Cyberlife 3 – Rikkys Roadhouse Rumble“

Wann: 10-12.02.2012	Wo: Haus Ahrhütte, Ahrhütte bei Blankenheim, Eifel
Art: Cyberpunk-Larp	SC-Plätze: 20      NSC-Plätze: 10
Alter: ab 18 Jahren	Regelsystem: Cyberlife-Regelwerk
Kosten:      SC: 69,- €	NSC: 50,- € <b><u>Connzahler nur nach Absprache!</u></b>

Hallo liebe Spieler und NSC!

Hiermit laden wir euch ein auf unseren inzwischen dritten Cyberpunk-Con.

Dieser Con wird „geteilt“ sein – wir versuchen ein neues Konzept basierend auf den Erfahrungen in den letzten Jahren.

Neben dem Ambientenspiel vom letzten Jahr wird es etwas mehr Action geben für alle die möchten. Daher wird es einen Run geben, daneben aber auch wieder vielen Individual- und Einzelplot basierend auf euren Charakteren.

Für den Run möchten wir folgendes versuchen: Wie ihr sicher wisst gibt es nur wenige Cyberpunk-Veranstaltungen, daher wollen die meisten Leute spielen und es ist noch schwerer als sonst NSC zu bekommen. Um aber einen schönen Run darstellen zu können braucht man, neben Ambiente und Location, auch Personen, seien es, beispielhaft: Wachen, Passanten, Forscher, Bedienung, Fahrer, Kurier usw. Damit wir wieder für alle einen schönen Con hinbekommen bitten wir euch daher: Überlegt euch, ob ihr an dem Run aktiv als Teil der Runner-Gruppe teilnehmen wollt oder ob ihr, weil es z.B. nicht zu eurem Charakter passt, dies mit eurem Charakter nicht tun wollt – und uns dann als NSC unterstützt.

Dazu lasst euch gesagt sein: Zum Einen werden wir euch NSC-Rollen geben die euch liegen – wir machen z.B. niemanden der nicht kämpfen mag zu einem Leibwächter – und die zu euch passen. Zum Anderen wird euer Char, den ihr in der Zeit des Runs nicht spielen könnt (da wir leider nur eine Location zur Verfügung haben) natürlich zu anderen Zeiten und mit anderen Plotelementen die zu euch und zu dem Char passen „bespaßt“ – die Nicht-Teilnahme am Run bedeutet also nicht weniger Spaß sondern nur anderen ;-). Kurz zusammengefasst also: Kreuzt ihr unten das Feld „Runner“ mit an nimmt euer Char aktiv am Run teil, wird also mit „ins Feld“ geschickt, kreuzt ihr es nicht an helft ihr uns während des Runs für eine kurze Zeit als NSC aus. Ich hoffe wir haben euch das verständlich nahe bringen können, bei Unklarheiten bitte einfach melden und Fragen, danke!

Generell: Solltet ihr Fragen haben bitte einfach melden, und sollte es Plot, Vorgeschichte oder was auch immer geben die auf dem Con eine Rolle spielen sollen – gerne, her damit!

Auf Grund der Besonderheit dieses Cons können wir ausschließlich Anmeldungen von Personen annehmen, die bis zum Donnerstag, den 09.02.2012 das 18. Lebensjahr vollendet haben. Bringt bitte euren Personalausweis zum Check-IN mit, danke!

Beachtet bitte auch die aktuellen Änderungen des Regelwerkes.

Ansonsten freuen wir uns auf euch und ein hoffentlich gutes und actionreiches Larp.

Weitere Infos (Anfahrt, Setting, Munitionsbeschränkung usw.) bekommt ihr wie immer rechtzeitig vor dem Con.

Und wie gesagt, wie immer gilt:

Bei Fragen einfach melden...

Liebe Grüße, für eure Orga

Ingo

<u>Anschrift:</u> Alozo-Orga Katja Hertler Königsteiner Straße 61a 65929 Frankfurt / Main	<u><b>NEUE</b> Bankverbindung:</u> Katja Hertler Netbank BLZ: 20090500 Konto-Nr. 0001544284 Betreff: Rumble + Realname	<u>Kontakt:</u> Alozo-Orga@gmx.de Tel: 069 – 22 22 06 79 www.lodrien.de
---	---	--

Alozo-Orga  
Katja Hertler  
Königsteiner Straße 61a

65929 Frankfurt / Main

**Con-Anmeldung „Cyberlive 3 – Rumble“**

Name: \_\_\_\_\_

Anschrift, PLZ, Ort: \_\_\_\_\_

Telephon: \_\_\_\_\_

Geburtsdatum: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_

Allergien/Krankheiten/Phobien: \_\_\_\_\_

Ich komme als:  SC  Runner  NSC

Charaktername: \_\_\_\_\_

Contage Charakter / Spieler: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Charakterklasse: \_\_\_\_\_

Gruppe: \_\_\_\_\_

Firma (wenn vorhanden): \_\_\_\_\_

Ich bin:  Vegetarier  Sanitäter o.ä.

Ich möchte auf ein Zimmer mit: \_\_\_\_\_

(einen gesonderten Charakterbogen füge ich bei)

**Ich habe die AGB gelesen und erkenne diese mit meiner Unterschrift an. Hiermit melde ich mich rechtsverbindlich an zum Con: Rumble.**

Ort, Datum

Unterschrift (Bei Minderjährigen: Erziehungsberechtigter)

## **Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB)**

- 1) Die Anmeldung bitte vollständig und gut lesbar ausgefüllt an den Veranstalter zurückschicken, bitte Charakterbogen und Beschreibung nicht vergessen!
- 2) Der Vertrag kommt zustande durch die Anmeldebestätigung des Veranstalters. Reagiert der Veranstalter innerhalb von 14 Tagen ohne besonderen Grund auf die Anmeldung nicht, so ist der Teilnehmer nicht mehr an seine Anmeldung gebunden.
- 3) Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Der Veranstalter behält sich vor im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angaben von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbetrags von der Veranstaltung auszuschließen.
- 4) Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters oder seiner Erfüllungsgehilfen in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten können von der Veranstaltung verwiesen werden ohne daß der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbetrags hat. Gleiches gilt für Teilnehmer die sich oder andere in nicht unerheblichen Maßen in Gefahr bringen.
- 5) Der Veranstalter behält sich vor die Ausrüstung der Teilnehmer einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen. Beanstandete Gegenstände dürfen im Spiel nicht weiter verwendet werden. Der Teilnehmer ist verpflichtet seine Ausrüstung (insbesondere Polsterwaffen und Rüstungen) laufend auf die Spielsicherheit zu kontrollieren. Soweit diese den Sicherheitsbestimmungen nicht oder nicht mehr entsprechen hat er sie selbständig aus dem Gebrauch zu nehmen. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluß führen.
- 6) Der Teilnehmer verpflichtet sich über das normale Risiko von Liverollenspiel hinausgehende Gefährdungen für sich andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Dazu zählt insbesondere das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenem Feuer außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten und Alkoholkonsum vor Kampfhandlungen. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluß führen.
- 7) Die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters oder einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung, Pflichtverletzung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
- 8) Alle Rechte an der aufgeführten Handlung sowie dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen, Eigennamen und Nicht-Spieler-Charakteren bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Die Rechte an den Spieler-Charakteren, ihrer Geschichte sowie ihrem Teil der Handlung verbleiben beim jeweiligen Spieler. Aufnahmen von Ton, Bild ect. von Seiten der Teilnehmer sind nur für private Zwecke zulässig.
- 9) Bei Rücktritt des Teilnehmers werden folgende Beträge zur Unkostendeckung fällig: Bei einem Rücktritt von mehr als 8 Wochen vor der Veranstaltung pauschal 10,- Euro, bei einem Rücktritt bis zu 4 Wochen vorher pauschal 20,- Euro, ab 4 Wochen vor der Veranstaltung ist ein Rücktritt aus organisatorischen Gründen nicht mehr möglich.
- 10) Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte der Teilnehmer verhindert sein so ist eine Übertragung nur nach ausdrücklicher Zustimmung des Veranstalters möglich.
- 11) Minderjährige bedürfen für die Teilnahme einer Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten, Teilnehmer unter 14 Jahren werden nur in Begleitung eines Erziehungsberechtigten zugelassen Der Veranstalter behält sich vor bei speziellen Veranstaltungen ein Mindestalter festzusetzen.
- 12) Der Teilnehmer erklärt sich einverstanden, daß seine Daten von Beginn der Anmeldung an in einer elektronischen Kundendatei geführt werden. Die gespeicherten Daten zur Person können Name, Anschrift, Geburtsdatum, Telephonnummer, Fax, Email sowie eine Photographie und Charakterdaten des gespielten Charakters umfassen. Freiwillige Angaben zum Gesundheitszustand des Teilnehmers werden nicht gespeichert und vertraulich behandelt und nicht weitergegeben.
- 13) Sollten Teile dieser AGB aus rechtlichen Gründen nichtig sein so wird das Vertragsverhältnis nicht automatisch nichtig, der entsprechende Passus der AGB wird durch einen dem Sinn der ursprünglichen Fassung entsprechenden neuen, gültigen Passus ersetzt, die restlichen Punkte behalten ihr Gültigkeit.
- 14) **Mit seiner Unterschrift unter die Anmeldung meldet sich der Teilnehmer verbindlich zur entsprechenden Veranstaltung an und bestätigt, daß er die AGB gelesen hat und diese anerkennt.**
- 15) **Die Regeln zum Cyberlife habe ich gelesen und verstanden, vor allem in Hinblick auf die Sicherheitsbestimmungen und die maximale Stärke der Spielzeugwaffen.**